

FIGURAS GEOMÉTRICAS

- Lápiz
- Mis bloques: procedimientos

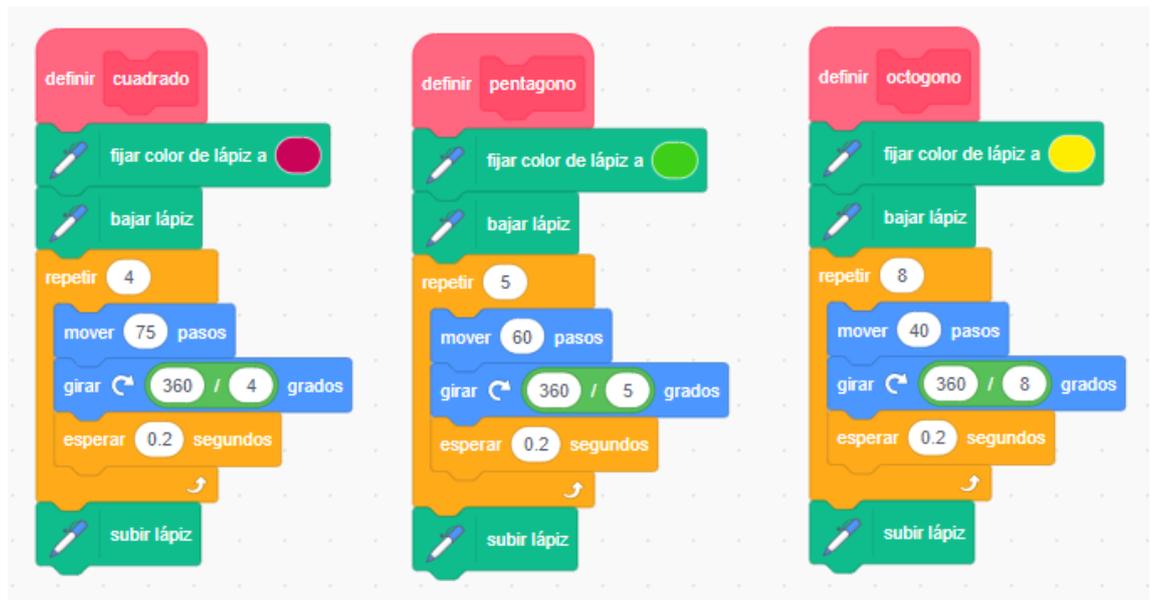
- 1- Seleccionamos un personaje.
- 2- Vamos a crear bloques personalizados que dibujen las figuras geométricas.
 - a. En mis bloques creamos un bloque: triángulo



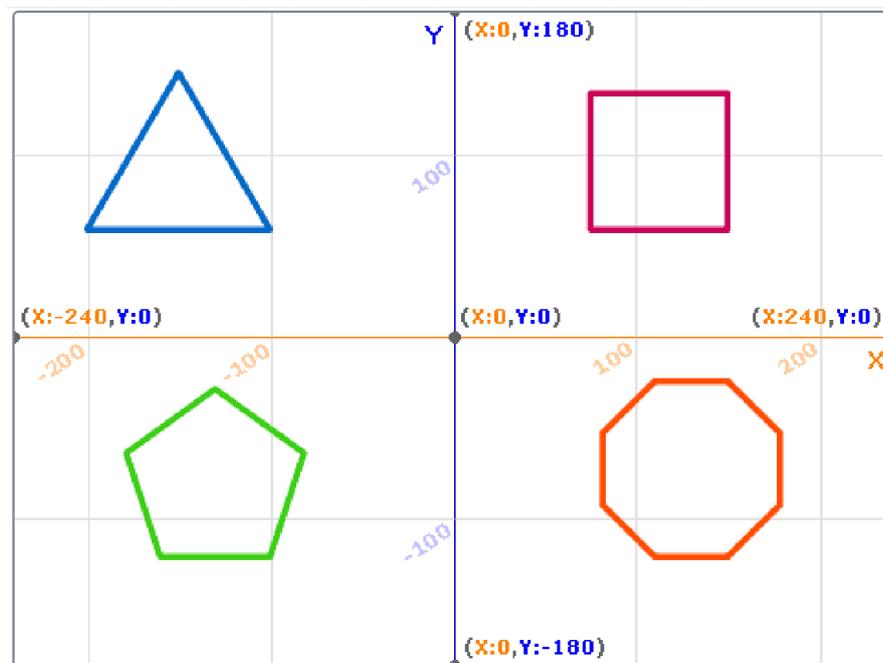
- b. A continuación, definimos el comportamiento de este bloque. Debe dibujar un triángulo de color azul.



- c. Crearemos tres bloques más para dibujar un cuadrado, un pentágono y un octógono.



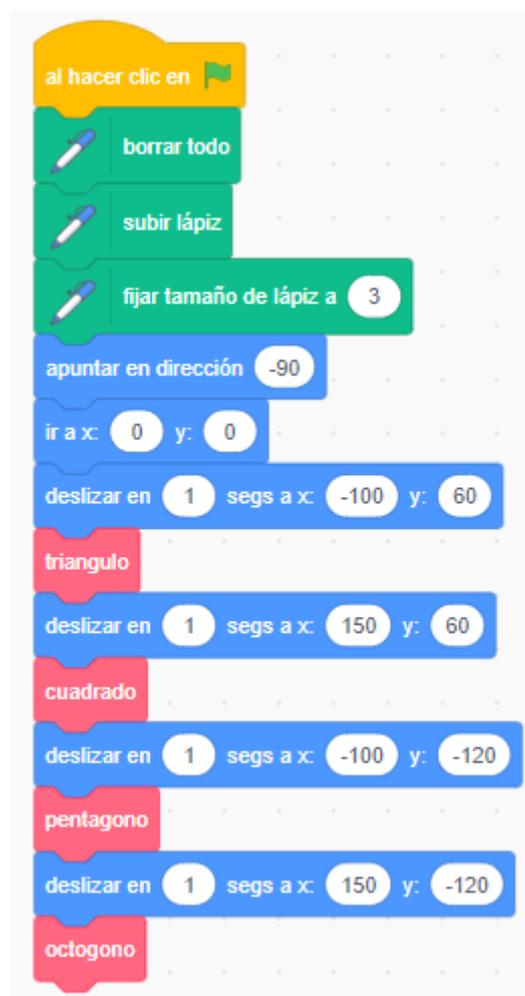
3- Creamos el programa principal, para que el personaje dibuje las figuras en el escenario.



- Al presionar la bandera verde borramos todo y fijamos el tamaño del lápiz que queremos. Llevamos al personaje al centro del escenario ($x=$, $y=0$) y desde ahí deslizamos a la posición de la primera figura y añadimos el bloque de triángulo.



- b. Repetiremos la misma acción con cada figura, una en cada cuadrante. Puede ser útil seleccionar el fondo que muestra los ejes y los valores para situar las figuras donde queremos.



¿Qué más puedo hacer?

- Hacer que el personaje se esconda al dibujar las figuras para que parezca que se dibujan solas.
- Probar a crear otras figuras.
- Modificar la saturación, el brillo o la transparencia del lápiz.