

# SCRATCH VOLUNTARIOS

- Listas
- Variables
- Número aleatorio

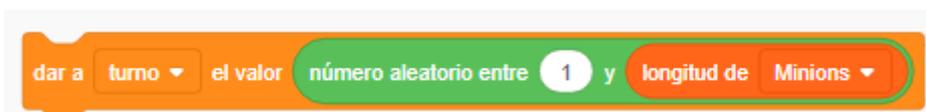
- 1- Seleccionamos un fondo.
- 2- Seleccionamos el personaje que va a decir un nombre aleatorio e los que aparecen en la lista. Ajustamos su tamaño y posición.
- 3- Creamos una lista donde añadiremos varios nombres.



- 4- Creamos una variable “turno” que es la que va a indicar la posición de los nombres en la lista.
- 5- El programa va a funcionar cada vez que pulsemos la tecla “espacio”. Este va a ser el evento de inicio del programa.
- 6- Queremos que cuando salga un nombre, éste salga de la lista, entonces habrá un momento en el que la lista se quedará vacía y hará falta meter de nuevo a todos en la lista. Para ello, programamos qué sucedería cuando la lista de turno se quede vacía. Es importante utilizar la longitud de la lista.



- 7- Ahora programamos qué sucede cuando la lista no está vacía. Como queremos que los nombres salgan de forma aleatoria, programamos que el valor de la variable turno sea un valor “aleatorio” entre 1 y el número de nombres que hay en la lista. Este valor nos lo da “longitud de la lista” Y este valor va cambiando a medida que van saliendo nombres de la lista.



dar a **turno** el valor **número aleatorio entre 1 y longitud de Minions**

- 8- Después programamos para que nuestro personaje diga (en un bocadillo) el nombre de la lista que corresponda según el número aleatorio que haya salido.



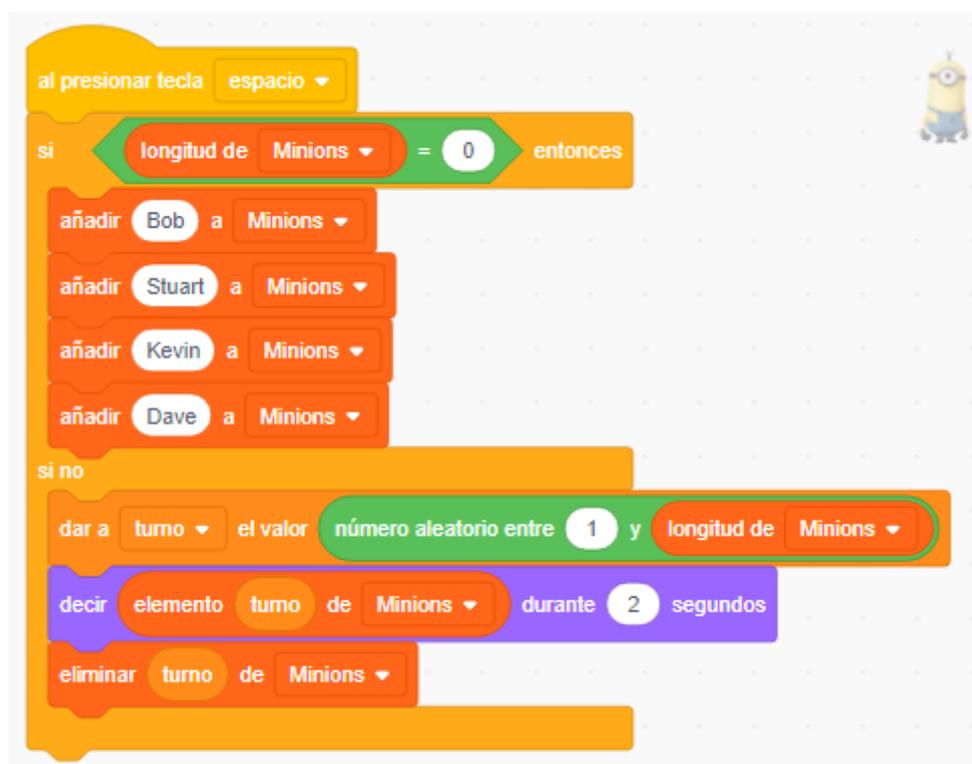
decir **elemento turno de Minions** durante **2 segundos**

- 9- Por último, programamos para que según diga un nombre de la lista, éste desaparezca de la lista. Que no vuelva a salir hasta que la lista esté vacía y entonces vuelvan todos los nombres a la lista.



eliminar **turno de Minions**

El programa quedaría de la siguiente manera:



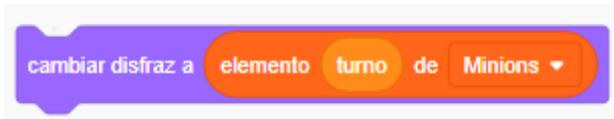
```

al presionar tecla espacio
si longitud de Minions = 0 entonces
  añadir Bob a Minions
  añadir Stuart a Minions
  añadir Kevin a Minions
  añadir Dave a Minions
si no
  dar a turno el valor número aleatorio entre 1 y longitud de Minions
  decir elemento turno de Minions durante 2 segundos
  eliminar turno de Minions
  
```

### ¿Qué más puedo hacer?

- Podemos añadir un disfraz diferente al personaje principal en función del nombre de la lista que haya salido. ¿cómo lo haríamos?

Si nombramos a los disfraces igual que los nombres que aparecen en la lista, entonces podemos utilizar este código:



Puedes ver este proyecto realizado en el siguiente link:

<https://scratch.mit.edu/projects/282629951/>