

SCRATCH TAILERRA- Magoen istorioa

Web: <https://scratch.mit.edu/>

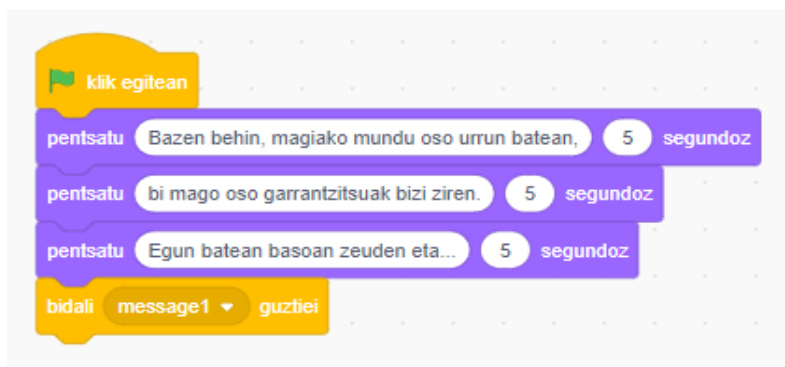
1. Agertokia aukeratu: Castle 2.
2. Scratchen katua ezabatu.

MERLIN

3. Pertsonai berria: Mago bat aukeratu.

KONTALARIA

4. Margotu pertsonai bat eta kontalaria izena ipini



MERLIN



Jasotzerakoan... MEZU
BERRIA
– ZENBAKIA JARTZEA

MORLANA

5. Pertsonai berria: Neska bat aukeratu.
6. Kodea:



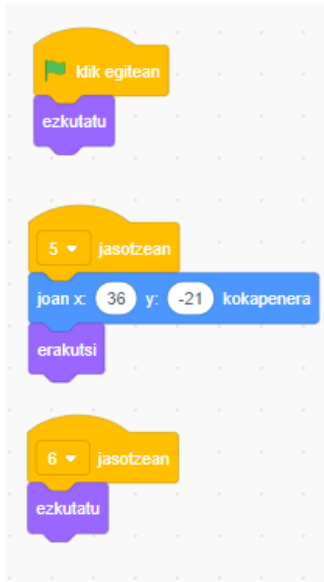
MERLIN

7. Kodea:



LEHOIA

8. Pertsonai berria: Lehoi bat aukeratu.
9. Kodea:



KATUA

10. Lehoiaren tankeretan katu bat gehitu.
11. Kodea:

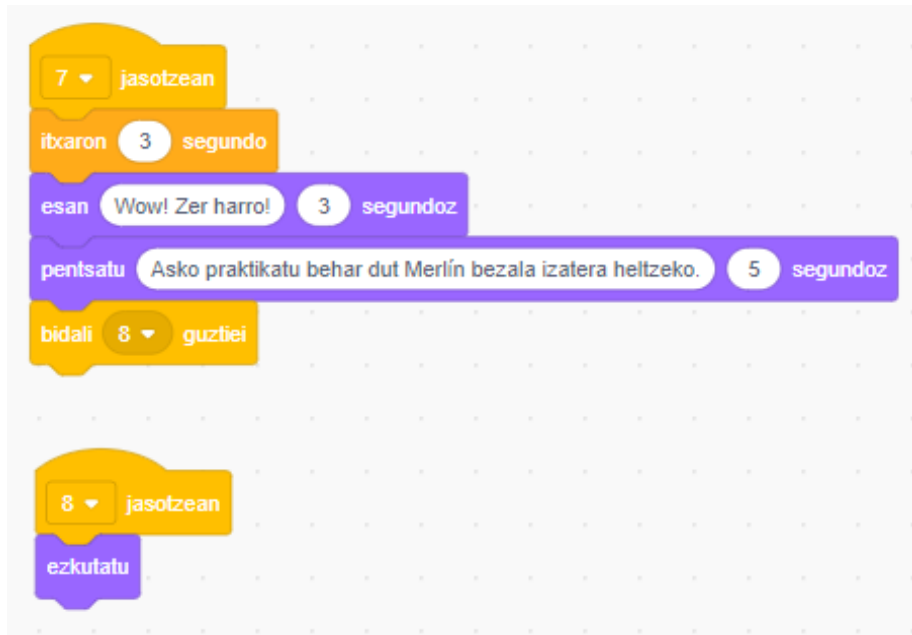


SOINUAK - ANIMALIAK - MEOW2



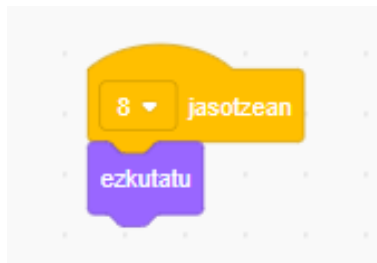
MORLANA

12. Kodea:



MERLIN

13. Kodea:



MUSIKA

Narratzailean musika gehitu. Youtubetik deskargatu ahal da.

