



Trastea

CREA UN MANDO CON PINTURA DE LÁPIZ

MAKEY MAKEY – ELECTRÓNICA CREATIVA

DESCRIPCIÓN:

Construye un mando para jugar al “Comecocos” utilizando simplemente papel, lápiz y na placa de Makey Makey.

OBJETIVOS:

- Descubrir los principios básicos de la electricidad y electrónica.
- Descubrir materiales conductores de nuestro entorno y utilizarlos en circuitos.
- Desarrollar la creatividad y dar el paso de la imaginación a la realidad.

TIEMPO: 5 minutos de preparación.

USUARIOS: A partir de 3 años.

MATERIALES:

- **Kit MakeyMakey:** circuito que simula un teclado y permite enviar órdenes al ordenador.
- Materiales conductores: Papel, lápiz y plastilina.
- Ordenador con puerto USB.

SIGUE LOS PASOS:

1. Dibuja en un papel el diseño que le quieras dar a los controles de movimiento (Flechas arriba, abajo, derecha e izquierda). Ten en cuenta que los cables tendrán que tocar lo que hayamos dibujado sobre el papel, por lo que cada control de movimiento dibujado deberá llevar asociado una línea hacia una esquina del papel para poder conectar mejor ahí el cable (Ver imagen de arriba).
2. Conecta la placa de MakeyMakey por USB al ordenador.
3. Con los cables de colores de MakeyMakey ve conectando cada uno de ellos desde la placa a cada línea que hayamos llevado hacia la esquina superior del papel. Asegúrate de poner cada color con su correspondiente posición en la hoja y en la placa.
4. Diseña una pulsera de plastilina, pónstela y conecta el extremo de un cable a la pulsera y otro a cualquier conexión que hay en la parte inferior de la placa, donde pone earth.
5. Por último, abre un juego en Internet que utilice sólo los controles de movimientos, como por ejemplo el “Comecocos”, y empieza a jugar con tu nuevo mando.

