

1. Escoger fondo

Nuevo fondo

OK

2. Escoger personajes

Nuevo personaje

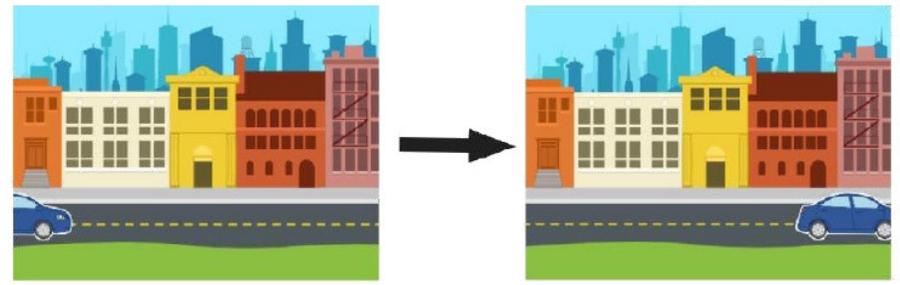
OK

Borre el Gato (presione y sostenga presionado)

3. Ajuste el tamaño del personaje y muévalo al sitio de inicio

Disminuir

Mueva el coche del centro de la pantalla a la esquina inferior izquierda.



4. Crear programas

Cuadrícula On/Off

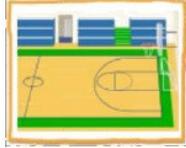
Use la cuadrícula para calcular la cantidad de bloques que debe moverse el coche.

- ¿Cómo haces para que el coche llegue solamente hasta la mitad de la distancia?
- ¿Qué sucedería si un mago o un dragón o un elefante apareciera en la escena?

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger un Personaje adicional

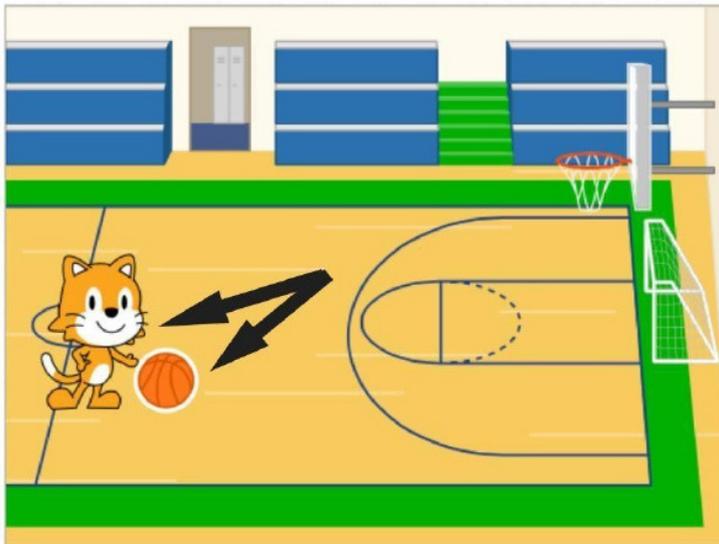


Nuevo Personaje

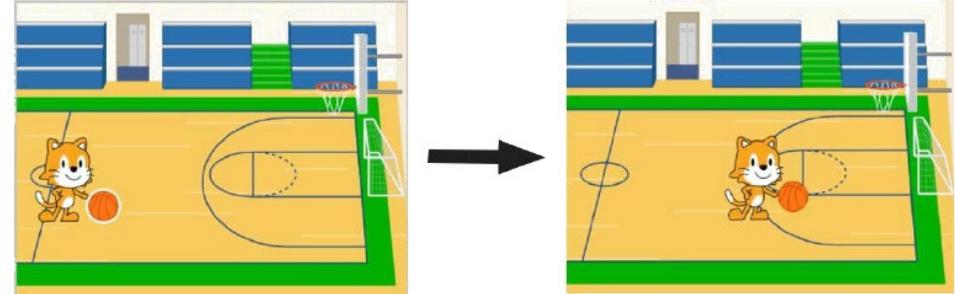


OK

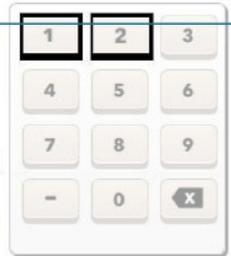
3. Mover los personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Crear Programas



- ¿Puedes hacer que el Gato inserte el balón en la canasta?

- ¿Qué más puedes hacer con dos personajes que se mueven al mismo tiempo?

1. Escoger el fondo

2. Escoger los personajes

Borrar el garo (presione y sostenga presionado)

3. Mueva y ubique los personajes al sitio de inicio

Ubique los personajes moviéndolos del centro de la pantalla.



4. Crear Programas



- ¿Puedes lograr que pasen otras cosas cuando un personaje toque a otro? ¡Intenta con el bloque Esconder!
- ¿Cómo puedes usar el bloque de velocidad para cambiar la forma en que se mueven los personajes?

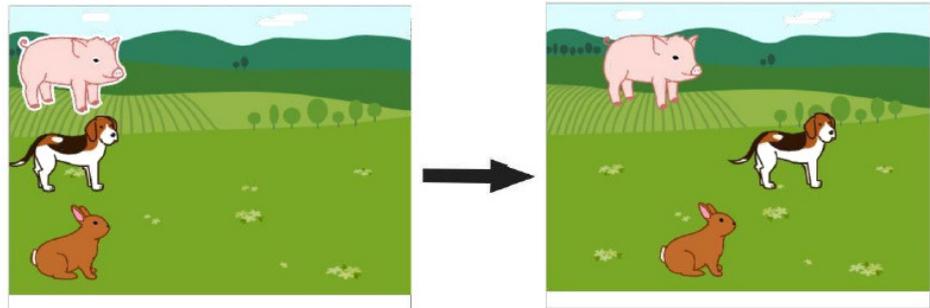
1. Escoger el Fondo

2. Escoger los Personajes

Borrar el Gato (presionar y sostener presionado)

3. Mover los Personajes al sitio de inicio

Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Crear Programas

Velocidad: Lento

Velocidad: Rápido

Velocidad: Medio

- ¿Qué otros programas puedes hacer con el bloque de Velocidad?

¡Si no puedes encontrar los personajes o fondos que busca, píntalos!

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK



Nuevo Personaje



Nuevo Personaje



Nuevo Personaje



OK



OK

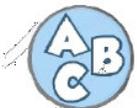


OK



Borre el Gato (presione y mantenga presionado)

3. Escribir el título y cambiar de color



Adicionar texto

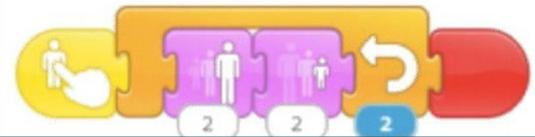
Un bosque que asusta



Seleccionar Color



4. Crear Programas



- ¿Puedes hacer girar al murciélago, en un círculo, todo el trayecto?
- ¡Adiciona tus propios personajes para crear tu propia escena de miedo!



Un bosque que asusta

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger el Personaje



Nuevo Personaje



OK



Borrar el Gato (presionar y mantener presionado)

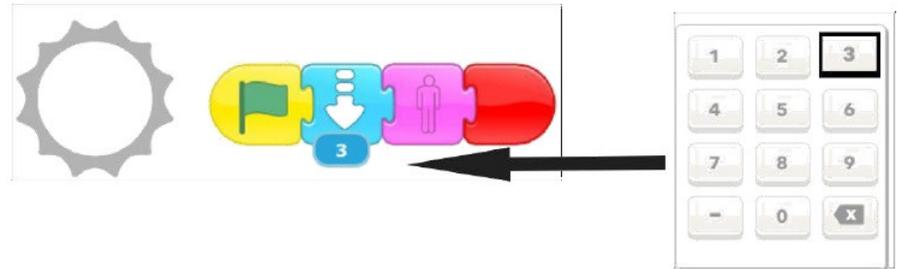
3. Mover el personaje al sitio de inicio



Ubicar el Sol arrastrándolo desde el centro del escenario.



4. Hacer el programa



- ¿Puedes incluir algunos animales para que vivan en el parque?

- ¿Puedes hacer desaparecer (esconder) los animales cuando el Sol se ponga?

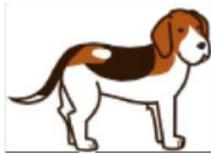
1. Escoger el Fondo



2. Escoger un Personaje adicional



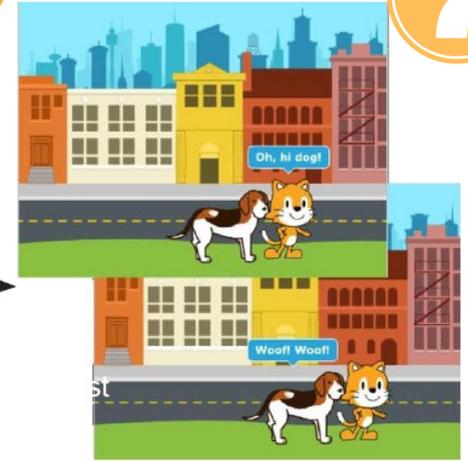
Nuevo personaje



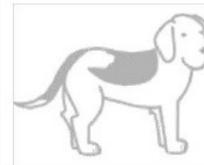
3. Mover los Personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Crear programas



- ¿Por qué crees que el programa se repite por siempre?

- ¿Qué puedes cambiar para que el programa no se repita por siempre?

1. Escoger el Fondo



Nuevo Fondo



OK

2. Escoger personajes



Nuevo personaje



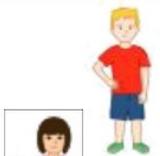
Nuevo personaje



Nuevo personaje



Nuevo personaje



Borrar el gato (presionar y mantener presionado)



OK



OK



OK



OK

3. Mover los personajes al sitio de inicio



Ubique los personajes arrastrándolos desde el centro de la pantalla.



4. Crear programas



Welcome!

My name is Mr. Smith.



It is nice to meet you all!



Hi! My name is _____.



Hi! My name is _____.



Hi! My name is _____.

Hi! My name is _____.



¿Puedes añadirle movimiento a la escena?

¿Y hacer una carrera de relevos con otro fondo?