



Descubre la tecnología Trasteando

TALLER "INICIACIÓN A SCRATCH" TRASTEA.CLUB

Programación, robótica, redes sociales y más.

Deusto Learning - Facultad de Ingeniería, ofrece talleres semipresenciales dirigidos a profesores de educación primaria y secundaria. Todos los cursos se extienden a lo largo de un mes y medio aproximadamente con dos sesiones presenciales de dos horas y media de duración. Además, durante 20 horas de trabajo individual y en grupo, el profesor realizará actividades con las que aplicar los conocimientos adquiridos de manera práctica a su actividad docente. El objetivo es que tras realizar el curso, el profesor o profesora pueda utilizar en el aula lo aprendido y los recursos creados.



INICIACIÓN A SCRATCH

Educación primaria y secundaria

DESCRIPCIÓN: Los profesores aprenderán los fundamentos del entorno de programación Scratch, desarrollarán proyectos sencillos orientados a su actividad docente. Conocerán diferentes estrategias para usar la programación informática con Scratch en el aula y dentro de distintas áreas curriculares.

ÍNDICE DE CONTENIDOS:

- Elementos principales del entorno de Scratch.
- Programación de objetos y personajes: movimiento, apariencia y eventos.
- Integración de audios y efectos.
- Cambios de escenario asociados a eventos.
- Utilización de variables (I): preguntas y respuestas.
- Utilización de variables (II): tiempo y puntuación.
- Compartir y reutilizar proyectos en la comunidad Scratch.

REQUISITOS: Este taller no requiere ningún conocimiento previo.

FECHAS: 6 feb. 2017 - 20 mar. 2017

- Lunes 6 de febrero 17:00h
- Lunes 20 de febrero 17:00h

LUGAR: Universidad de Deusto, Bilbao.

INSCRIPCIÓN: hasta el 27 de enero en www.trastea.club/talleres/

PRECIO: 40€

MÁS INFORMACIÓN: www.trastea.club | trastea@deusto.es