



Scratch

Retos (variables)

Reto 1

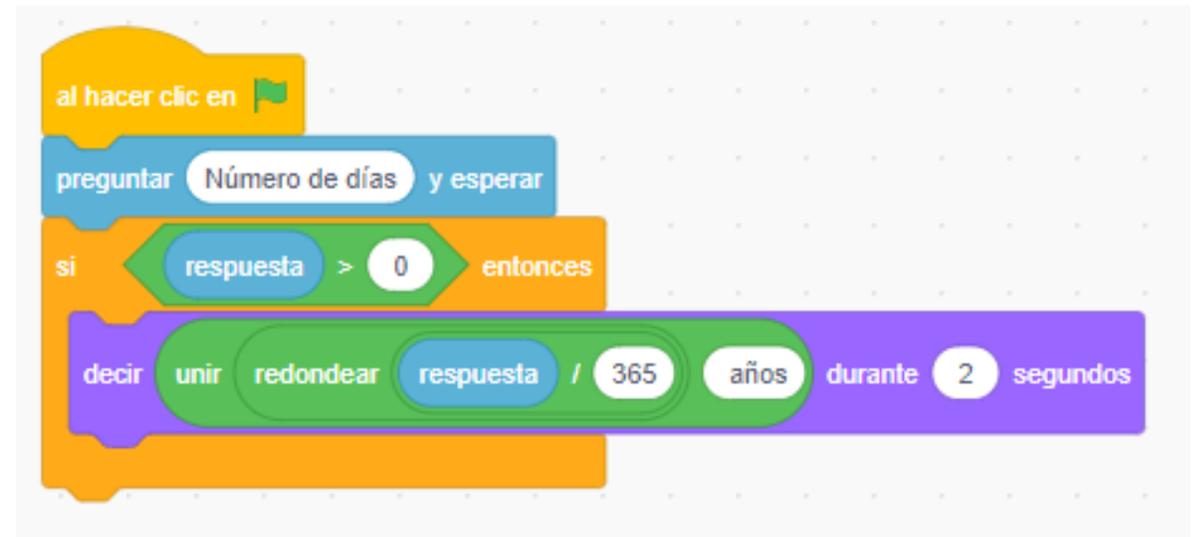
- Preguntar el número de días y convertirlos a años (de 365 días), comprobando que es un número de días mayor que cero.

Reto 1

- Preguntar el número de días y convertirlos a años (de 365 días), comprobando que es un número de días mayor que cero.



```
al hacer clic en [bandera]
preguntar "Número de días" y esperar
si (respuesta > 0) entonces
  dar a años el valor redondear (respuesta / 365)
  decir "unir años años" durante 2 segundos
```



```
al hacer clic en [bandera]
preguntar "Número de días" y esperar
si (respuesta > 0) entonces
  decir "unir redondear (respuesta / 365) años" durante 2 segundos
```

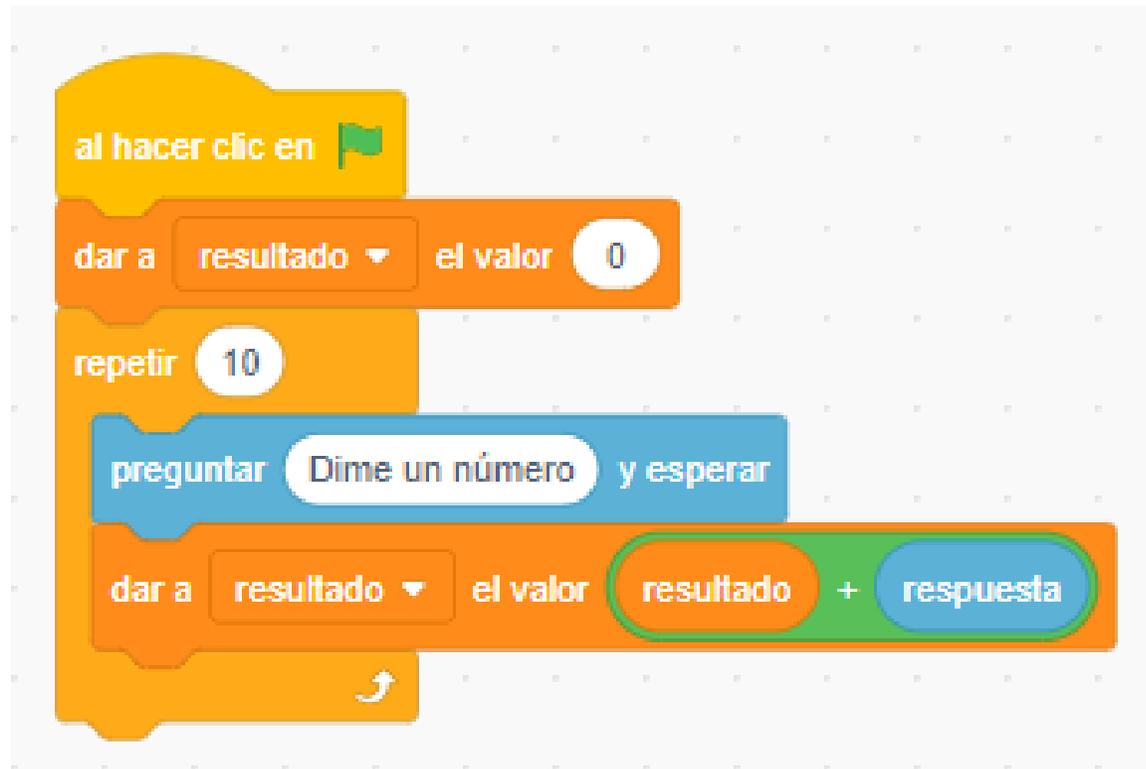


Reto 2

- Haz un programa que pida 10 números y los vaya sumando.

Reto 2

- Haz un programa que pida 10 números y los vaya sumando.



Reto 3

- Haz un programa que vaya pidiendo números y los vaya sumando, hasta que el usuario escriba el número cero.

Reto 3

- Haz un programa que vaya pidiendo números y los vaya sumando, hasta que el usuario escriba el número cero.

