

## ¿A quién está dirigido?

### Docentes de educación primaria

Make World proporciona un potente conjunto de recursos para desarrollar y evaluar las competencias CTIM y el Pensamiento Computacional.

### Estudiantes de Educación Primaria

Una herramienta flexible, atractiva e innovadora para desarrollar CTIM y las TIC. Recursos listos para ser utilizados que pueden ser también modificados y creados desde cero.

### Especialistas en investigación

Especialistas en áreas de educación, TIC, STEM, aprendizaje basado en competencias o e-Learning tendrán acceso a los resultados, estudios y a las conclusiones del proyecto.

### Otros agentes

Desarrolladores de contenido educativo, editoriales, empresas de formación, responsables políticos, museos de ciencia, librerías, etc. podrán usar y beneficiarse de los resultados del proyecto.

## Participantes



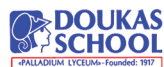
University of Deusto  
[www.deusto.es](http://www.deusto.es)



Computer Technology Institute & Press  
"Diophantus"  
[www.cti.gr](http://www.cti.gr)



Fundación Educativa ACI Esclavas  
SC-Fatima  
[www.colegioesclavasilbailbao.com](http://www.colegioesclavasilbailbao.com)

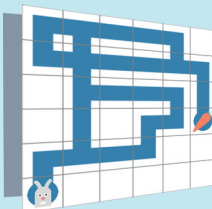


Ekpaideutiria Douka  
[www.doukas.gr](http://www.doukas.gr)



Warsaw Bilingual School Dwujęzyczna  
Szkoła Podstawowa  
[www.wbschool.pl](http://www.wbschool.pl)

## Principales elementos



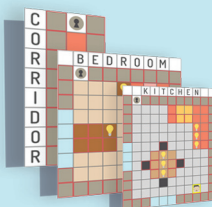
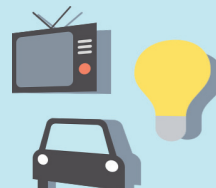
### Mundos

Un mundo presenta un reto en un tablero bidimensional (p.e. celdas de 8x8) en el cual diferentes personajes tienen que interactuar para lograr un objetivo.

Existen mundos listos para ser utilizados, en los cuales es necesario modificar el comportamiento de los personajes para conseguir el objetivo, y también la posibilidad de modificar un mundo o crearlo desde cero.

### Personajes

Una extensa galería de imágenes puede emplearse para crear personajes. Cada personaje ocupa una única celda del tablero cuadrulado y tiene unas acciones asociadas.



### Historias

Las historias de Make World permiten relacionar mundos y crear explicaciones en el transcurso de la actividad. Es posible jugar con historias creadas previamente, modificarlas o diseñar tus propias historias.

## Resultados del proyecto

### ✓ Plataforma Make World

Un sitio web independiente, que integra diferentes módulos para la creación de recursos educativos y su utilización en el aula. La plataforma integra la galería de recursos, el editor y reproductor de mundos, el editor y reproductor de historias, la red social y un módulo para la gestión y visualización de los datos.

### ✓ Recursos educativos listos para utilizar

Recursos educativos listos para ser utilizados en el aula, desarrollados teniendo en cuenta aspectos tecnológicos, pedagógicos y de género. Están disponibles en inglés, euskera, español, polaco y griego.

### ✓ Guías docentes

Guías, programaciones para el aula y buenas prácticas para integrar los recursos en diferentes niveles de educación primaria, orientados a docentes, madres y padres.

# MAKE WORLD

# Zientzia eta pentsamendu konputazionalaren ikaskuntza



Garatu zure pentsamendu  
konputazionala Zientzia,  
Teknologia, Ingeniaritza eta  
Matematikarekin jolastuz.

[www.makeworld.eu](http://www.makeworld.eu)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## Norentzat da?

### Lehen Hezkuntzako irakasleentzat

Make World-ek ZTIM gaitasunak eta pentsamendu konputazionala garatzeko eta ebaluatzeko baliabide multzo eraginkorra eskaintzen du.

### Lehen Hezkuntzako ikasleentzat

IKT eta ZTIM gaitasunak garatzeko tresna malgua, erakargarria eta berritzailea. Hainbat baliabide erabiltzeko prest. Gainera, moldatu ere egin ditzakegu edo guk geuk sortu.

### Ikertzaileentzat

Hezkuntza, IKT, ZTIM, e-Learning edo gaitasunetan oinarritutako ikaskuntzako ikertzaileek eskuragarri dituzte proiektuaren emaitzak eta ondorioak.

### Beste eragile batzuentzat

Hezkuntzako edukien sortzaileek, argitaletxeek, formazioko enpresek, politikariek, zientzia museoek, liburutegiekin, etab. proiektuaren emaitzak erabili eta onura atera ahal izango diete.

## Bazkideak



University of Deusto  
[www.deusto.es](http://www.deusto.es)



Computer Technology Institute & Press  
"Diophantus"  
[www.cti.gr](http://www.cti.gr)



Fundación Educativa ACI Esclavas  
SC-Fatima  
[www.colegioesclavasilbao.com](http://www.colegioesclavasilbao.com)

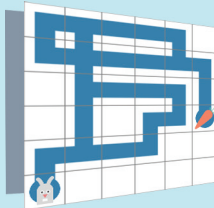


Ekpaideutiria Douka  
[www.doukas.gr](http://www.doukas.gr)



Warsaw Bilingual School Dwujęzyczna  
Szkoła Podstawowa  
[www.wbschool.pl](http://www.wbschool.pl)

## Osagai nagusiak



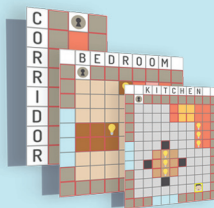
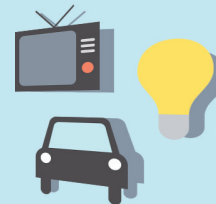
### Mundua

Mundu batek erronka bat aurkezten du bi dimentsioko taula batean (adibidez, 8x8ko gelaxka), eta bertan pertsonaia batzuek elkarrekin aritu beharko dute helburu jakin bat lortzeko.

Zenbait mundu erabiltzeko prest daude eta bertan erabiltzaileek pertsonaien jokabidea moldatu beharko dute helburua lortzeko. Gainera, erabiltzaileek mundu horiek moldatu ditzakete edota mundu berriak sortu hutsetik.

### Pertsonaiak

Pertsonaien galeria zabala dago. Pertsonaia bakoitza taulako gelaxka batean dago eta ekintza batzuk ditu esleituta.



### Istorioak

Make World-eko istorien bitartez, erabiltzaileek munduak lotzeko eta azalpenak sortzeko aukera dute. Sortuta dauden istorioekin joka dezakete, istorio horiek moldatu edota euren istorioak sortu.

## Proiektuaren emaitzak

### ✓ Make World plataforma

Webgune independente honetan, ikasgelan zein etxean hezkuntzako hainbat baliabide sortzeko eta erabiltzeko moduluak daude. Plataforma modulu hauek daude: baliabideen galeria, munduen editorea eta erreproduzitzaileria, istorioen editorea eta erreproduzitzaileria, sare soziala eta datuak ikusteko eta kudeatzeko moduluak.

### ✓ Hezkuntzako hainbat baliabide erabiltzeko prest

Hezkuntzako hainbat baliabide eskaintzen dira erabiltzeko prest, alderdi teknologikoak, pedagogikoak eta generokoak kontuan hartuta. Ingelese, euskaraz, gaztelaniaz, polonieraz eta grezieraz daude.

### ✓ Gida didaktikoak

Irakasle eta gurasoei zuzendutako gidak, programazioak eta erabilera egokiak, Lehen Hezkuntzako maila guztietan erabiltzeko.

MAKE WORLD

# Aprendiendo Ciencia y Pensamiento Computacional



Desarrolla tu pensamiento computacional jugando con la Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas.

[www.makeworld.eu](http://www.makeworld.eu)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union