# PROPUESTA SCRATCH por \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**GUÍA DIDÁCTICA**

**ASIGNATURA(S)**:

**NIVEL EDUCATIVO**:

**DESCRIPCIÓN**:

**OBJETIVOS**:

**CONTENIDOS**:

**COMPETENCIAS GENÉRICAS**:

**TEMPORALIZACIÓN**:

**RECURSOS**:

**ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD:**

**EVALUACIÓN**:

## RÚBRICA DE EVALUACIÓN:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Aspectos** |  |  | **Bueno** |  | **Aceptable** |  | **No aceptable** |  | **%** |
|  |  | **4** |  | **3** |  | **2** |  | **1** |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Pensamiento computacional y programación** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |