



Trastea

PROGRAMA TU BEE-BOT

BEE-BOT – ROBÓTICA CREATIVA

DESCRIPCIÓN:

Programa a Bee-bot para que vaya de casa al colegio por el camino adecuado y haciendo las paradas necesarias.

OBJETIVOS:

- Iniciarse en el mundo de la robótica y la programación
- Comprender el manejo de las nuevas tecnologías a través de la programación
- Desarrollar el pensamiento lógico-matemático.

TIEMPO: 2 minutos de preparación.

USUARIOS: A partir de 5 años.

MATERIALES:

- Alfombrilla con cuadrícula y recorrido
- **Bee-bot**

REGLAS:

- El Bee-bot solo puede avanzar por casillas blancas, pasos de cebra y señales de Stop.
- El Bee-bot no puede pasar por encima de: señal de paso de peatones, árboles o columpios.
- El Bee-bot debe hacer una pausa de 2 segundos en la casilla anterior al paso de cebra, y una pausa de 1 segundo cuando esté encima de la casilla de la señal de Stop.
- El Bee-bot deberá detenerse y dar por finalizado el recorrido cuando esté encima de la casilla que pone "Colegio".

SIGUE LOS PASOS:

1. Coloca la alfombrilla sobre una superficie lisa.
2. Coloca el Bee-bot en la casilla de la casa, con la cabeza apuntando hacia la puerta.
3. Programa los movimientos que debe hacer el Bee-bot para llegar hasta el colegio, teniendo en cuenta que debe de entrar al colegio por el paso de peatones que hay delante de él.
4. Por último, dale al botón verde y que empiece el recorrido.

