



Trastea

JUEGO DEL PAÑUELITO ENTRE ROBOTS

BEE-BOT – ROBÓTICA CREATIVA

DESCRIPCIÓN:

Programa los Bee-bot para que vayan al color que le indiquemos, coja “el pañuelito” y salga del tablero.

OBJETIVOS:

- Iniciarse en el mundo de la robótica.
- Despertar el interés por la robótica y programación.
- Comprender el manejo de las nuevas tecnologías a través de la programación
- Desarrollar el pensamiento lógico-matemático.

TIEMPO: 2 minutos de preparación.

USUARIOS: A partir de 6 años.

MATERIALES:

- Alfombrilla con cuadrícula y colores de pañuelito.
- **2 Bee-bot**

REGLAS:

- El Bee-bot puede avanzar por todas las casillas de la alfombrilla.
- Los pañuelitos que debe coger cada Bee-bot, son los que se encuentran después de la línea roja. Es decir, para que cada Bee-bot coja su pañuelito, tiene que pasar al otro lado de la línea roja y coger en ese lado “el pañuelito”.
- El Bee-bot debe hacer una pausa de 1 segundo en la casilla que tenga el pañuelito del color elegido.
- El Bee-bot debe detenerse y dar por finalizada la operación fuera de la alfombrilla.
- El Bee-bot que antes finalice el recorrido y se encuentre fuera de la alfombrilla acumulará un punto.
- Gana el Bee-bot que antes consiga a 5 puntos.

SIGUE LOS PASOS:

1. Coloca la alfombrilla sobre una superficie lisa.
2. Coloca los Bee-bot fuera de la alfombrilla, uno frente al otro.
3. Indica el color del pañuelito que deben coger los 2 Bee-bot.
4. Programa los movimientos que debe hacer el Bee-bot para ir hasta el color indicado, hacer la pausa, y salir de la alfombrilla.
5. Por último, dale al botón verde y que empiece a funcionar.

