

# Scratch: niveles de dificultad y aplicaciones

## Niveles de dificultad

### a. Educación primaria

- Mover personajes y objetos
- Cambiar disfraz
- Añadir gráficos
- Añadir audios
- Hacer que nuestro personaje dibuje por la pantalla
- Contar historias
- Diálogo entre personajes
- Cambios de escena
- Eje de coordenadas (4º EP)
- Scratch aplicado a las matemáticas (calculadora)
- Utilizar los sensores: tocar color, tocar personaje, distancia, preguntar, tecla, ratón, posición, cronometro, fecha.
- Añadir una nueva variable: puntuación

### b. Educación secundaria

- Asignar eventos a los personajes
- Asignar acciones cuando varios objetos interaccionan entre sí
- Analizar programas ya creados y personalizarlos
- Bloques personalizados
- Clones
- Bloques de cámara y audio
- Variables complejas: listas de datos
- Videojuegos con scroll

## Aplicaciones:

- a. Lego Wedo
- b. Makey Makey
- c. mOway
- d. Scratch for Arduino
- e. Raspberry pi